

# Lektionsplanering: Tugges Uppträdande

**Målgrupp:** Förskolebarn, nybörjarnivå

**Tid:** 40 minuter

**Tema:** Rörelse och kreativitet

---

## Förberedelse:

- Ta fram Eazymec-skivorna som behövs för lektionen (se rubriken "Saker du behöver").
- 

## Introduktion (ca 10 min):

- 1. Börja med att samtala om vad som kännetecknar olika rörelser.**
    - Ställ frågor som uppmuntrar till diskussion.
  - 2. Använd charader för att engagera barnen:**
    - Hur brukar havet röra sig?
    - Hur brukar grodan röra sig?
    - Hur brukar hästen röra sig?
  - 3. Beskriv scenariot:**
    - Tugge har lovat att skapa en dans till en uppvisning, men har svårt att komma på rörelser till dansen. Kan barnen hjälpa honom att skapa rörelser?
- 

## Genomförande (ca 25 min):

- 1. Indelning i grupper:** Dela in barnen i mindre grupper för samarbete.
  - 2. Val av Eazymec-skiva:** Låt varje grupp välja en Eazymec-skiva som representerar deras grupp.
  - 3. Skapa rörelser:** Varje grupp får i uppdrag att tillsammans komma på en egen rörelse som associeras med den skiva de har valt.
  - 4. Redovisning av rörelser:**
    - När varje grupp är klar, låt dem i turordning visa vilken rörelse de har skapat.
    - Gruppen ska säga eller visa vilken Eazymec-skiva de har, och sedan visa rörelsen.
    - Placera skivorna i en linje från vänster till höger, och sätt samman alla gruppernas rörelser till en enda dans.
  - 5. Utmaning:**
    - När barnen har lärt sig hela dansen, prova att göra dansen i omvänd ordning (höger till vänster) genom att börja med sista rörelsen och arbeta dig bakåt.
-

**Avslutning (ca 5 min):**

- Samla alla skivor gemensamt och tacka barnen, på Tugges vägnar för deras hjälp med att skapa dansen.
- 

**Syfte:**

**Att skapa en miljö som stimulerar:**

- Lek som kan utmana barnens grovmotorik, kreativitet, kommunikation, samarbete, minnesförmåga, sekvensering, självkänsla och trygghet.
  - Förutsättningar för att kunna tänka, lära och kommunicera i olika sammanhang och för skilda syften.
  - Barnens förmåga att utforska, kommunicera och reflektera.
- 

**Saker du behöver:**

- Eazymec-skivor: Hämta lika många skivor som grupper barnen kommer delas in i. Exempel: Om du har 5 grupper, behövs 5 unika skivor.

